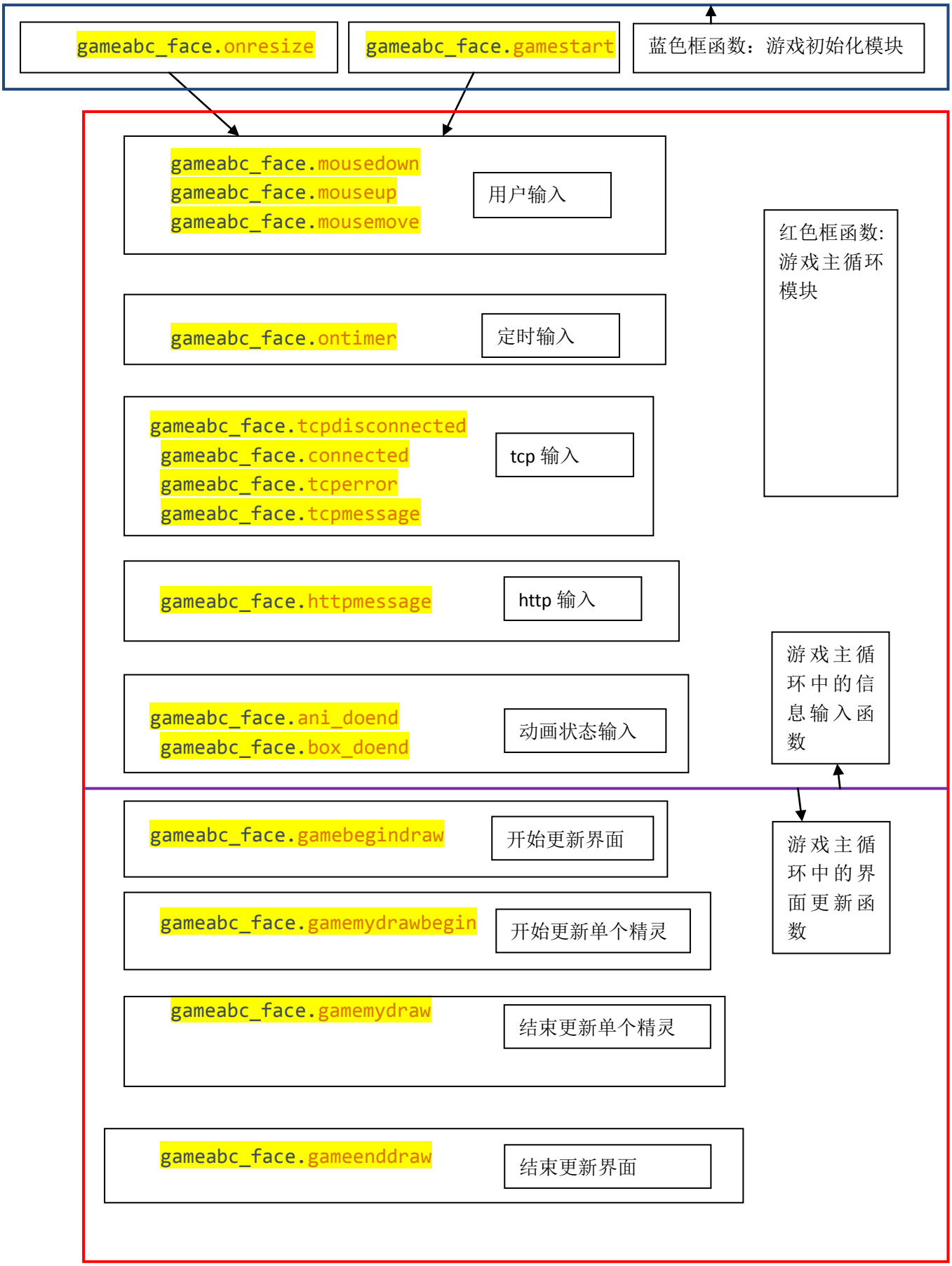
引擎时间世界


gameabc_face.onresize
gameabc_face.gamestart
蓝色框函数：游戏初始化模块
gameabc_face.mousedown
gameabc_face.mouseup
gameabc_face.mousemove
用户输入
红色框函数:游戏主循环模块
gameabc_face.ontimer
定时输入
gameabc_face.tcpdisconnected
gameabc_face.connected
gameabc_face.tcperror
gameabc_face.tcpmessage
tcp 输入
gameabc_face.httpmessage
http 输入
游戏主循环中的信息输入函数
gameabc_face.ani_doend
gameabc_face.box_doend
动画状态输入
gameabc_face.gamebegindraw
开始更新界面
游戏主循环中的界面更新函数
gameabc_face.gamemydrawbegin
开始更新单个精灵
gameabc_face.gamemydraw
结束更新单个精灵
gameabc_face.gameenddraw
结束更新界面